

A N E X A 4 . 1

Nume Prenume: Ghețau Cosmin

Gradul didactic: Lect. univ. dr.

Instituția unde este titular: Universitatea Babeș-Bolyai Cluj-Napoca

Facultatea: Sociologie și Asistență Socială

Departamentul: Asistență socială

L I S T A

lucrărilor științifice în domeniul disciplinelor din postul didactic

A. Teza de doctorat

Ghețau, C. (2023). Relațiile sociale din jocurile video: capitalul social și jocurile video.

B. Cărți și capitole în cărți publicate în ultimii 10 ani

Capitole publicate în cărți la edituri recunoscute internațional

1. Rustad, M. B., Parsanoglou, D., Symeonaki, M., Mifsud, L., Hyggen, C., & Ghetau, C. (2024). 'Of Gaming and Other Demons': Defining Children and Young People's Meaningful Leisure Activities in the Digital Era. In Understanding The Everyday Digital Lives of Children and Young People (pp. 281-319). Cham: Springer International Publishing

Carti publicate edituri recunoscute CNCSIS

2. Ghețau, C. (2024). Psihologia socială în lumea contemporană. Tritonic Books

3. Ghețau, C. (2024). Relațiile sociale din jocurile video: capitalul social și jocurile video. Presa Universitară Clujeană.

4. Ghețau, C. (2023). Psihologia Socială și Media. Presa Universitară Clujeană.

Capitole publicate în cărți publicate edituri recunoscute CNCSIS

5. Ghețau, C., & Hărăguș, P. T. (2022). Adolescența online: o perspectivă asupra timpului liber petrecut pe internet al adolescenților din România. În Barbovschi, M. (ed.) Copii și adolescenți online: în familie, la școală și în timpul liber (pp. 85-96). Presa Universitară Clujeană

C. Lucrări indexate ISI/BDI publicate în ultimii 10 ani

Articole publicate în reviste recunoscute ISI

1. Bărbuță, A., Ghețau, C., & Iovu, M. B. (2024). Evaluating digital proficiency: A study on online and face-to-face educational engagement among rural middle school students in Republic of Moldova. Revista Românească pentru Educație Multidimensională, 16(2), 24-44. doi: 10.18662/rrem/16.2/844

2. Sârbu, E. A., Iovu, M. B., Lazăr, F., & Ghețau, C. (2024). Screen Time Exposure and the Development of Internalizing and Externalizing Problems in a Sample of Romanian Urban Highschoolers. BRAIN. Broad Research in Artificial Intelligence and Neuroscience, 15(1), 59-73

3. Bărbuță, A., Ghețău, C. & Iovu, M. (2023). Digital technology and family dynamics: The 3Rs conceptual model regarding the acceptance and use of digital technology in everyday. *Intersections. EEJSP*, 9 (1), 120–144. doi: 10.17356/ieejsp.v9i1.1049
4. Ghețău, C., & Iovu, M. (2021). 'I Hear You': Effects of Voice Communication on the Social Capital of Gamers. *Romanian Journal of Communication And Public Relations*, 23(2), 45-56. doi:10.21018/rjcpr.2021.2.325

Articole publicate în reviste indexate BDI

5. Ghețău, C., Rusu, D. O. & Delcea, C. (2023). Exploring the Relationship between Extroversion and Online and Offline Social Capital Among Video Game Players. *International Journal of Advanced Studies in Sexology*, 5 (1),11-15. doi: 10.46388/ijass.2023.1.2
6. Ghețău, C., Rusu, D. O. & Delcea, C. (2022). Girls Playing Video Games and their Dedication Towards Games. *Rom J Leg Med*, 30 (2022).
7. Ghețău, C. (2022). Measuring Video Game Dedication: The Development and Validation of Casual Hardcore Assortment Scale. *Journal of Media Research-Revista de Studii Media*, 15(42), 80-90. doi: 10.24193/jmr.42.5
8. Ghețău, C. (2022). Eyes on the Screen: Video Game Pathological Usage Symptoms and Time Spent Playing. *Social Work Review/Revista de Asistenta Sociala*, (3)
9. Ghețău, C. (2021). Voice Communication Usage Among Video Game Players and Its Effects on Users Perceived Anonymity. *Journal of Media Research*, 14(1). doi: 10.24193/jmr.39.6
10. Ghețău, C., & Roth, M. (2021). Children as Valuable Partners in Research Projects into New Technologies Show Cards Approach in Children Research. *Social Work Review/Revista de Asistenta Sociala* 3 (2021).
11. Ghețău, C., & Hărăguș, P. T. (2020). Young Gamers: Their Motivation Behind the Play, Involvement and Time Spent in Video Games. *Social Work Review/Revista de Asistenta Sociala*, (4).
12. Ghețău, C., & Hărăguș, P. T. (2020). Alternative Music Preference and Youth Engagement in Risky Behaviors (Romania). *Social Work Review/Revista de Asistenta Sociala* 3 (2020).

D. Lucrări publicate în ultimii 10 anii în reviste și volume de conferințe cu referenți (neindexate)

- Reviste

- Selecție cu maximum 20 lucrări în volume de conferințe

E. Brevete obținute în întreaga activitate

Data:

Semnătura: